### PROPUESTA DE SPRINTS PROYECTO PIZZAPP TALLER DE DESARROLLO DE APLICACIONES

### Sprint 1: Estructura Básica del Sitio Web Duración: 2 semanas Objetivo: Crear la estructura básica del sitio web con una página de inicio y navegación inicial.

**Historias:**

1. **Página de inicio**

**- Escenario 1:** Al ingresar a la página web, debería ver una bienvenida con una descripción breve de la pizzería y promociones actuales.  
- **Escenario 2:** Debería poder ver un menú con las diferentes categorías de pizzas, bebidas y complementos.

**Tareas:**

* Configuración inicial del proyecto (estructura de archivos, configuración de servidor, etc.)
* Diseño y desarrollo de la página de inicio
  + Crear el diseño de la página de bienvenida
  + Implementar la descripción de la pizzería y las promociones actuales
  + Desarrollar el menú inicial con categorías de pizzas, bebidas y complementos
* Pruebas iniciales de funcionalidad y visualización

### Sprint 2: Funcionalidad del Menú y Personalización de Pizzas **Duración:** 2 semanas **Objetivo:** Completar la funcionalidad del menú y permitir la personalización de pizzas.

**Historias:**

1. **Navegacion del menú**

**- Escenario 1:** Debería poder navegar por el menú y ver las opciones de pizzas con sus descripciones, precios y fotos.  
- **Escenario 2:** Debería poder filtrar las pizzas por tipo (vegetariana, con pollo, especialidades, etc.).

1. **Personalizacion de Pizzas**

**- Escenario 1:** Debería poder seleccionar una pizza y personalizarla (cambiar ingredientes, tamaño de la pizza, tipo de masa, etc.).  
- **Escenario 2:** Debería poder ver el precio actualizado según las personalizaciones.

**Tareas:**

* Desarrollo de la funcionalidad del menú
  + Implementar la navegación del menú
  + Añadir descripciones, precios y fotos a las opciones del menú
* Desarrollo de filtros para tipos de pizzas
  + Implementar filtros por tipo de pizza
* Desarrollo de la funcionalidad de personalización
  + Permitir la selección de una pizza y su personalización
  + Actualizar el precio en tiempo real según las personalizaciones
* Pruebas de navegación y personalización

### Sprint 3: Carrito de Compras **Duración:** 2 semanas **Objetivo:** Implementar el carrito de compras y las funcionalidades básicas de gestión del carrito.

**Historias:**

1. **Carrito de Compras**

**- Escenario 1:** Debería poder agregar pizzas y otros productos al carrito de compras.  
- **Escenario 2:** Debería poder ver un resumen del carrito con los productos seleccionados, cantidades, precios y total.  
- **Escenario 3:** Debería poder actualizar las cantidades o eliminar productos del carrito.

**Tareas:**

* Desarrollo de la funcionalidad de agregar productos al carrito
* Creación del resumen del carrito
  + Mostrar productos seleccionados, cantidades, precios y total
* Desarrollo de la funcionalidad de actualización del carrito
  + Permitir la actualización de cantidades
  + Permitir la eliminación de productos
* Pruebas de funcionalidad del carrito

### Sprint 4: Proceso de Pago **Duración:** 2 semanas **Objetivo:** Desarrollar el proceso de pago completo.

**Historias:**

1. **Proceso de Pago**

**- Escenario 1:** Debería poder proceder al pago desde el carrito de compras.  
- **Escenario 2:** Debería poder elegir entre diferentes métodos de pago (tarjeta de crédito/débito, Webpay, etc.).  
- **Escenario 3:** Debería poder ingresar información de entrega (dirección, tiempo de preparación, notas para el repartidor).  
- **Escenario 4:** Debería recibir una confirmación de pedido con un número de seguimiento y un tiempo estimado de entrega.

**Tareas:**

* Desarrollo de la funcionalidad de pago
  + Implementar la redirección desde el carrito al proceso de pago
  + Integrar diferentes métodos de pago
* Desarrollo de la funcionalidad de ingreso de información de entrega
  + Implementar formularios para dirección, tiempo de preparación y notas
* Desarrollo de la funcionalidad de confirmación de pedido
  + Generar y mostrar número de seguimiento
  + Mostrar tiempo estimado de entrega
* Pruebas de todo el proceso de pago

### Sprint 5: Gestión de Cuentas de Usuario **Duración:** 2 semanas **Objetivo:** Crear y gestionar cuentas de usuario.

**Historias:**

1. **Cuenta de Usuario**

**- Escenario 1:** Debería poder crear una cuenta de usuario para guardar mis datos personales, historial de pedidos y preferencias.  
- **Escenario 2:** Debería poder iniciar sesión para ver y repetir pedidos anteriores fácilmente.

**Tareas:**

* Desarrollo de la funcionalidad de creación de cuenta
  + Implementar formularios de registro de usuario
  + Guardar datos personales, historial de pedidos y preferencias
* Desarrollo de la funcionalidad de inicio de sesión
  + Implementar formularios de inicio de sesión
  + Mostrar historial de pedidos y permitir la repetición de pedidos
* Pruebas de funcionalidad de cuentas de usuario

### Sprint 6: Soporte al Cliente **Duración:** 2 semanas **Objetivo:** Implementar el soporte al cliente.

**Historias:**

1. **Soporte al Cliente**

**- Escenario 1:** Debería poder acceder a una sección de preguntas frecuentes y contacto para asistencia.  
- **Escenario 2:** Debería poder chatear en línea, correo o poder llamar a soporte para resolver problemas con mi pedido.

**Tareas:**

* Desarrollo de la sección de preguntas frecuentes y contacto
  + Crear y cargar contenido de preguntas frecuentes
  + Implementar formularios de contacto
* Desarrollo de la funcionalidad de soporte en línea
  + Integrar chat en línea
  + Implementar opciones de contacto por correo y teléfono
* Pruebas de funcionalidad de soporte al cliente